

Regulamin turnieju teamów w ramach 58. Poznańskiego Kongresu Brydżowego (2018 r.)

1. W turnieju startują teamy 4-6-osobowe. W fazie eliminacyjnej, oprócz klasyfikacji open, będzie prowadzona klasyfikacja popularna dotycząca teamów składających się z zawodników posiadających indywidualnie współczynnik klasyfikacyjny maksimum 5 /pod warunkiem, że zgłosi się co najmniej 7 teamów spełniających to kryterium/.
2. W turnieju rozgrywa się mecze na IMP z przeliczeniem na VP według tabel ułamkowych 20:0. Odpowiednie tabele ogłosi sędzia główny przed startem turnieju.
3. Turniej składa się z dwóch faz – eliminacyjnej i finałowej.
 - a. **Faza eliminacyjna** – rozgrywa się **6 meczów 5-rozdaniowych**:
 - i. Rundy 1-3 w grupach rozstawionych „pętlikowo” według WK;
 - ii. Rundy 4-5 na dochodzenie bez powtórzeń;
 - iii. Runda 6. dokładnie według wyników bez powtórzeń.
 - b. Do fazy finałowej awansuje:
 - i. 8 najlepszych teamów w kategorii open, zachowując swój dotychczasowy dorobek punktowy na wszystkich etapach rywalizacji,
 - ii. 4 najlepsze teamy w kategorii popularnej.
 - c. **Faza finałowa** – kategoria open – rozgrywa się **5 meczów 6-rozdaniowych**:
 - i. Rundy 1-4 na dochodzenie bez powtórzeń (o ile możliwe);
 - ii. Runda 5. dokładnie według wyników.
 - d. **Faza finałowa** – kategoria popularna – rozgrywa się 12-rozdaniowy półfinał oraz 18-rozdaniowy finał. Team będący najwyżej w klasyfikacji po fazie eliminacyjnej wybiera przeciwnika w półfinale spośród pozostałych teamów. W półfinale i finale teamom zajmującym po fazie eliminacyjnej miejsca I-III przysługuje carry-over:
 - i. I team +,3,3 IMPa,
 - ii. II team + 2,2 IMPa,
 - iii. III team +1,1 IMPa.
4. Sposób generowania rozstawień (opóźnienie, powtórzenia) może być modyfikowany przez sędziego głównego, gdy uzna to za konieczne (np. w sytuacji nietypowej liczby teamów).
5. Błąd w rozstawieniu nie może być podstawą unieważnienia jakichkolwiek rozegranych meczów czy rozdań.
6. O miejscu decydują kolejno:
 - a. większa sumaryczna liczba zdobytych VP,
 - b. bilans bezpośrednich spotkań,
 - c. wyższe sumaryczne saldo IMP.

7. Okres reklamacyjny fazy eliminacyjnej upływa 30 minut przed planowym rozpoczęciem fazy finałowej. Okres reklamacyjny fazy finałowej upływa 30 minut po ogłoszeniu wyników.
8. Po rozegraniu pierwszej rundy fazy eliminacyjnej sędzia główny ogłosi czy faza finałowa będzie rozgrywana w dwóch kategoriach – open i popularnej.
9. W przypadku zajęcia przez team złożony z zawodników spełniający kryteria kategorii popularnej miejsca 1-8 w eliminacjach, team ten ma prawo wyboru kategorii finałowej w ciągu 15 minut od podania wyników eliminacji. W zależności od dokonanego wyboru do finału kwalifikuje się kolejny team w drugiej kategorii /jeśli wybiorą kategorię open, to do finału popularnego wchodzi piąty team w klasyfikacji popularnej i odwrotnie/.
10. W przypadku, gdyby w turnieju uczestniczyło mniej niż 7 teamów spełniających wymogi kategorii popularnej, rozgrywki finałowe zostaną rozegrane wyłącznie w kategorii open z udziałem 12 teamów.